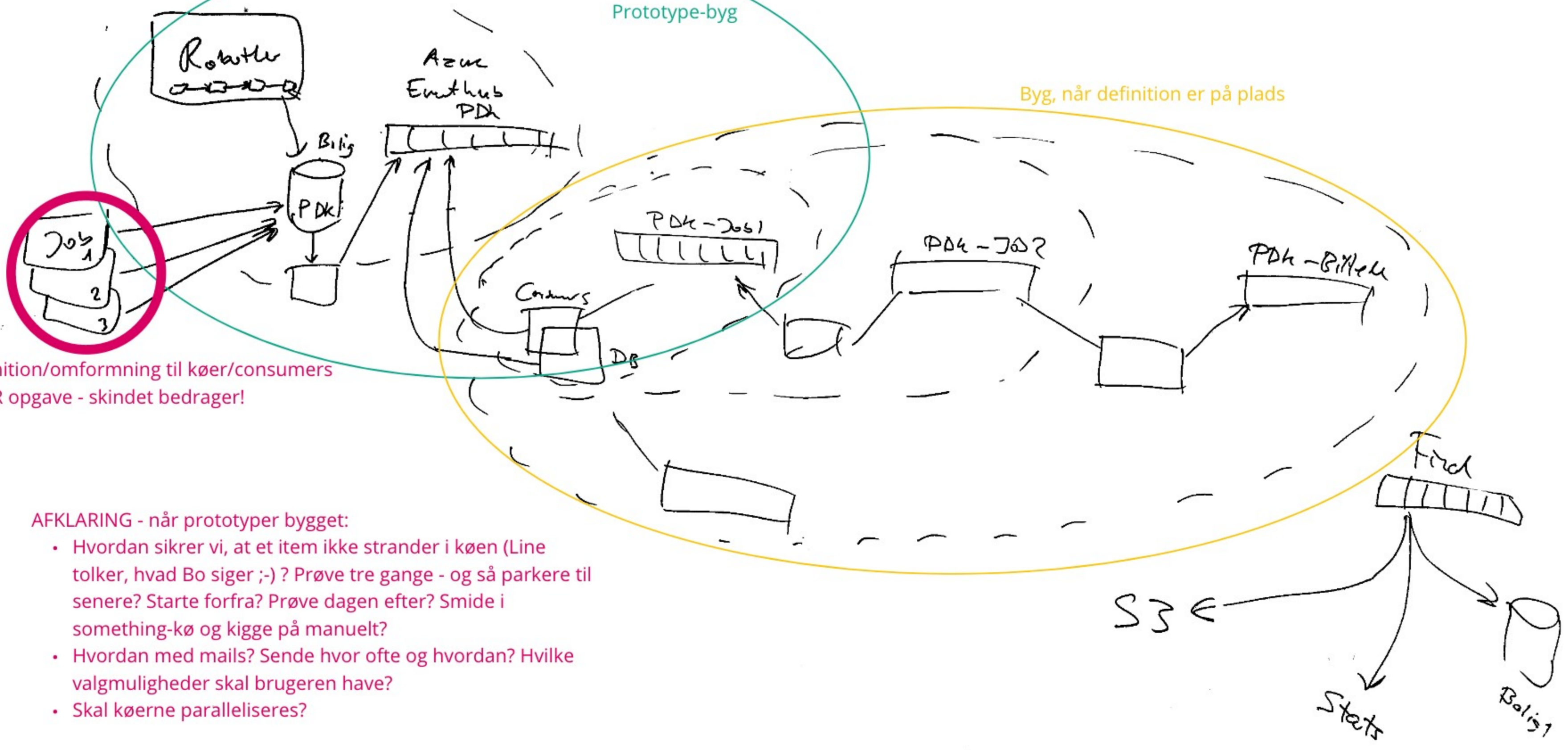


Kig på det Kim (og Daniel?) har lavet?

Prototype-byg

Byg, når definition er på plads



Definition/omformning til køer/consumers
STOR opgave - skindet bedrager!

AFKLARING - når prototyper bygget:

- Hvordan sikrer vi, at et item ikke stranded i køen (Line tolker, hvad Bo siger ;-)? Prøve tre gange - og så parkere til senere? Starte forfra? Prøve dagen efter? Smide i something-kø og kigge på manuelt?
- Hvordan med mails? Sende hvor ofte og hvordan? Hvilke valgmuligheder skal brugeren have?
- Skal køerne paralleliseres?

PROTOTYPER-OPGAVER:

- Byg program, der poller/undersøger - propertyDK - skal populere eventkøen
 - Event-format
- Lav et demo-job (Job 1),
 - Bo må gerne definere jobbet :-D
 - Retry-mekanisme
 - Deadletter-kø
 - Event-format
- Fuldend kæden (måske) 🍷 Vi deler op i bidder/faser

✅ Vi definerer opgaver